

SLOVENSKO DRŽAVNO PRVENSTVO V E-KARTINGU

PRAVILNIK

1 Organizacija

1.1 Naziv organizatorja

Slovensko spletno dirkaško društvo slo-racing.com.

1.2 Organizacijski odbor

Člani: Janko Glavač, Matjaž Murn, Tomaž Eržen

1.3 Žirija

Predsednik žirije: Matjaž Murn
Član: Andro Pertot
Član: Dare Dubarič

1.4 Vodstvo tekmovanja

Direktor tekmovanja: Janko Glavač
Tehnična izvedba: Tomaž Eržen
Stiki z javnostjo: Matjaž Murn

2 Koledar

28.1.2021 - 1.2.2021	Predkvalifikacije Vransko
2.2.2021	Dirka Vransko
4.2.2021 - 8.2.2021	Predkvalifikacije Euroring
9.2.2021	Dirka Euroring
11.2.2021 - 15.2.2021	Predkvalifikacije Kartodromo Valencia
16.2.2021	Dirka Kartodromo Valencia
18.2.2021 - 22.2.2021	Predkvalifikacije Los Arcos
23.2.2021	Dirka Los Arcos
25.2.2021 - 1.3.2021	Predkvalifikacije Vransko
2.3.2021	Dirka Vransko

3 Simulacija in nastavitve

3.1 Osnovni podatki o simulaciji

- Za prvenstvo bomo uporabljali simulacijo **Assetto Corsa** za osebne računalnike;
- Uporabljen bo gokart 125cc z eno prestavo;
- Proge, uporabljene v prvenstvu, so Vransko, Euroring, Kartodromo Valencia, Los Arcos, Vransko
- Dirkalnik in proge so na voljo za prenos [tukaj](#).

3.2 Osnovni podatki o vozniku

- Vozniki morajo v prvenstvu uporabljati svoje pravo ime in priimek (enako, kot ga bodo navedli na prijavnici
- Oblika imena, nastavljena v simulaciji, mora biti "Ime Priimek" (npr. Matjaž Murn)

4 Prijava v prvenstvo

Vozniki se v prvenstvo prijavi s prijavnico preko [EŠZS](#).

5 Kvalifikacijski dogodki

- 5.1** Pred vsako dirko bodo potekale predkvalifikacije. Najhitrejših 28 voznikov se bo uvrstilo v dve polfinalni dirki, ki se bosta pred finalno dirko izvedli istočasno, in sicer bodo na enem strežniku vozili tisti z lihih položajev, na drugem pa tisti s sodih položajev. Predkvalifikacije se za vsak dogodek pričnejo v četrtek pred dirko (0:00) in se zaključijo v ponedeljek pred dirko (23:59). Kasneje postavljenih časov ne bomo upoštevali.
- 5.2** Strežnik bo med kvalifikacijami na voljo 24 ur na dan, v navedenem časovnem obdobju.
Vreme bo nastavljeno fiksno (sončno, 25 stopinj, brez variacij)
- 5.3** Geslo za dostop do strežnika bodo prejeli vsi prijavljeni po e-pošti.
- 5.4** Če bo udeležencev manj kot 20, se bo tekmovanje izvajalo brez polfinalnih dirk. Najhitrejših 15 voznikov predkvalifikacij se bo neposredno uvrstilo v glavni del dogodka (kvalifikacije in finalna dirka).

6 Dogodki prvenstva

Vsi dogodki se odvijajo ob torkih in imajo enako oz. podobno časovnico, ki je sledeča:

Potek posameznega dogodka (torek):

- prosti trening 60 min (19:00 - 20:00)

- kvalifikacije polfinalne dirke 20 min (20:00 - 20:20)
- 2x polfinalna dirka 20 min (20:25 - 20:45)
- kvalifikacije finalne dirke 20 minut (21:15 - 21:35)
- finalna dirka 20 min (21:40 - 22:00)

Če bo udeležencev manj kot 20, se finalna vožnja s kvalifikacijami izvede v istih terminih kot zgoraj omenjene polfinalne dirke.

7 Točkovanje

V SDP EK bomo uporabili isto točkovanje, kot se uporablja v AMZS državnem prvenstvu v kartingu, in sicer:

Uvrstitev	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
Točke	25	20	16	13	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2

8 Posebna določila v igri

8.1 Start

Dirke se bodo pričele brez ogrevalnega kroga s t.i. stoječim štartom.

8.2 Nastavitve vozil

Nastavitve vozil (setup) so poljubne.

8.3 Pomagala v igri

Vsa pomagala (»Assists«), razen sklopke (Auto Clutch) so izklopljena.

8.4 Pogovorno okno (»in-game chat«)

Komentiranje med dirko je strogo prepovedano in bo kaznovano. Prepoved stopi v veljavo s postavitvijo tekmovalnega strežnika ob približno 20:00 na dan dogodka.

8.5 Funkcija »Return to garage«

Funkcija return to garage je v tem prvenstvu dovoljena. Vozniki morajo biti predvsem med kvalifikacijami izjemno previdni, da s tem manevrom ne bodo ogrozili drugih voznikov, ki so v hitrem krogu. Oviranje bo kaznovano.

8.6 Izguba povezave s strežnikom

Če se 5 ali več voznikov ne more povezati na strežnik, se začetek dogodka preloži za 30 minut. Če se po 30 minutah 5 ali več voznikov še vedno ne more povezati, se dogodek prestavi na naslednji prost termin. Prosti termini bodo določeni naknadno.

9 Delo žirije

9.1 Prijave incidentov

V SDP EK se bo tekom celotne sezone izvajalo pregledovanje in kaznovanje incidentov na progi.

Preglede bo izvajala tričlanska žirija po koncu dirke. Rok za prijavo incidentov je 24 ur po dirki. Kasnejših prijav ne bomo upoštevali.

Žirija objavi zapisnik odločitve na uradni oglasni deski.

9.2 Odločitve žirije

Odločitve žirije so dokončne.

10 Dirkaška pravila

10.1 Zastave

10.1.1 Modra zastava: Opozorilo, da je za voznikom (za krog) hitrejše vozilo

- Voznik pod modro zastavo se mora umakniti hitrejšemu vozniku v čim krajšem času, če je voznik za njim v poziciji, da ga varno prehit.
- Dolžnost obeh voznikov je, da se manever izvede varno. Voznik pod modro zastavo ne sme nenadno spreminjati smeri vožnje ali hitrosti. Hitrejši voznik pa mora zagotoviti, da prehitevanje izvede varno in brez kontakta.
- Voznik pod modro zastavo ne sme braniti svoje pozicije proti hitrejšemu vozniku.
- Počasnejši voznik pod modro zastavo se mora, v kolikor je hitrejši voznik v poziciji za prehitevanje, umakniti v času enega polnega kroga. Po tem času lahko hitrejši voznik poda prijavo za neupoštevanje modre zastave.
- Voznik, ki je zaostal za krog in je zaradi tega pod modro zastavo, ima pravico prehitevat in se vrniti v krog vodilnega, če lahko to stori varno.
- Modre zastave nadzoruje igra avtomatsko.

10.1.2 Rumena zastava: Nevarnost na progi

- Rumena zastava nakazuje nevarnost na progi.
- Vozniki morajo biti pripravljeni na počasna ali stoječa vozila na progi.
- Rumene zastave nadzoruje igra avtomatsko.
- Prehitevanje pod rumeno zastavo je prepovedano in se po prijavi tudi pregleda s strani žirije. Izjemoma je dovoljeno prehitevati stacionarna ali zelo počasna vozila.
- Rumena zastava začne veljati, ko voznik pride mimo sodniškega mesta z rumeno zastavo.

10.2 Kvalifikacije

Vsak dirkač si je sam dolžan zagotoviti položaj na progi in dovolj prostora za hiter krog. Počasnejši avto, ki je v svojem hitrem krogu, se ni dolžan umakniti hitrejšemu, ki je prav tako v hitrem krogu. V tem primeru je prehitevanje prepovedano in se smatra kot oviranje v hitrem krogu.

Prednost na progi ima vedno avto, ki je v hitrem krogu. Dirkalniki, ki niso v svojem hitrem krogu, se morajo varno umakniti, brez da bi pri tem ovirali tiste ki so v hitrem krogu. Oviranje dirkača v hitrem krogu bo kaznovano, če bo prijavljeno.

10.3 Prehitevanja in obnašanje na stezi

V splošnem velja, da je za varno prehitevanje odgovoren dirkač, ki prehiteva, a odgovornost za varno prehitevanje je tudi na strani dirkača, ki brani pozicijo. Tukaj velja, da so nenadne spremembe smeri in/ali hitrosti s strani vodilnega dirkača prepovedane in lahko botrujejo k nesreči in posledično lahko voznik prejme kazni.

Prehitevanje s kontaktom v splošnem ni dovoljeno. V primeru, da voznik, ki je prehitel s kontaktom, vrne pozicijo, lahko še vedno prejme kazni, lahko je kazni znižana ali pa se ji v celoti izogne.

V primeru vzporedne vožnje (za kar se šteje, da so prva kolesa dirkača, ki prehiteva, vzporedna z zadnjimi kolesi dirkača, ki brani.) mora vodilni dirkač pustiti vsaj za eno širino dirkalnika prostora do roba dirkališča.

V primeru vzporedne vožnje sta za varen manever odgovorna oba voznika. Če voznik napravi napako in s tem odpre prostor za prehitevanje, ima voznik za njim pravico napasti prostor ne glede na predhodno prekrivanje, a je vseeno odgovoren, da se manever izvede brez kontakta.

Spreminjanje smeri v območju zaviranja je prepovedano. Vodilni dirkač ima pravico ene menjave smeri za obrambni manever. Vijuganje in zapiranje dirkača za seboj je prepovedano.

Voznik, ki je zapeljal s steze ali se na stezi zavrtel, je odgovoren, da se na stezo oz. na dirkaško hitrost vrne varno, brez kontakta in brez oviranja drugih voznikov.

Voznik, ki zapušča bokse, ne sme prevoziti bele črte, ki omejuje izhod iz boksov.

Če se voznik zavrti na stezi, mora nemudoma popolnoma pritisniti zavoro in ustaviti. Zavoro mora držati vse dokler ni prostora na stezi, da se varno priključi dirkanju. Če voznik povzroči kontakt, ki je posledica neupoštevanja držanja zavor pri vrtenju, je za nesrečo odgovoren samo ta voznik.

Pridobivanje prednosti z vožnjo izven steze je prepovedano, ne glede na avtomatsko kaznovanje s strani igre. Ob prijavi si žirija pridržuje pravico kaznovanja takih manevrov.

Priporočamo tudi uporabo "spotterja" ter radar aplikacije - oboje je privzeto že vključeno v ACC.

11 Kazni

11.1 Možne kazni

Žirija po dirki lahko uporabi sledeče kazni:

- časovni pribitek,
- prepoved kvalifikacij,
- diskvalifikacija.

11.2 Primeri incidentov

V naslednjih odstavkih so opisani primeri incidentov, ki so lahko kaznovani. Kaznovanje ni omejeno le na spodnje primere.

Uporaba pogovornega okna

Uporaba pogovornega okna v igri je prepovedana! Vsak vpis se kaznuje z 10-sekundnim časovnim pribitkom na dirki.

Izbežen kontakt

Kontakt med vozniki, ki bi se mu po oceni žirije lahko izognili. Kaznuje se glede na okoliščine posameznega incidenta. Kazen za tak incident je časovni pribitek najmanj 10 sekund.

Ignoriranje modre zastave

Neupoštevanje modre zastave se kaznuje s časovnim pribitkom 10 sekund.

Prehitra vožnja v boksih

Prehitro vožnjo v boksih nadzoruje igra sama.

Sekanje steze

Sekanja steze žirija ne nadzoruje posebej. V primeru prijave večkratnega sekanja se lahko takega dirkača po dirki kaznuje s časovnim pribitkom.

Povzročitev kontakta zaradi nedržanja zavor

Povzročitev kontakta zaradi nedržanja zavor (npr. pri izgubi nadzora nad vozilom) je zavedno dejanje voznika in zato se lahko obravnava tudi kot hujši prekršek, predvsem v primerih ko s tem povzroči nadaljnje incidente.

Nevarno priključevanje

Nevarno vračanje na stezo ali priključevanje prometu je zavedno dejanje voznika in zato se lahko obravnava tudi kot hujši prekršek, predvsem v primerih ko s tem povzroči nadaljnje incidente.

Prečkanje bele črte, ki omejuje izhod iz boksov

Po prijavi se tak prekršek kaznuje. Minimalna kazen je časovni pribitek 10 sekund.

Nevarna in nepredvidljiva vožnja

Nepredvidljiva in nevarna vožnja, ki ogroža ostale dirkače ali povzroča nesreče bo kaznovana glede na okoliščine.

Nešportno obnašanje

Nešportno obnašanje na stezi ali izven nje je strogo prepovedano in se bo vedno obravnavalo kot hujši prekršek.

Slaba internetna povezava

Vozniku, ki bo imel slabo ali nestabilno internetno povezavo (visok »ping«) in bi s tem ogrožal druge voznike ali onemogočal pošteno dirkanje, se lahko prepove nastop na dogodku.

Prepoved se lahko izreče pred, med ali po dogodku.

11.3 Kategorije incidentov

Dirkaški incident

Incident pri katerem si vsi udeleženi delijo krivdo in ni mogoče izpostaviti glavnega krivca. Taki incidenti se zato ne kaznujejo.

Incident za opozorilo

Manjši incident pri katerem glavno krivdo nosi določen voznik, vendar ni hujših posledic na potek dirke za udeležene voznike.

Manjši prekršek

Incidenti pri kateri glavno krivdo nosi določen voznik in vpliva na potek dirke za udeležene voznike. Taki prekrški se kaznujejo s časovnimi pribitki.

Hujši prekršek

Hujši incidenti, pri katerih glavno krivdo nosi določen voznik in vpliva na potek dirke za udeležene voznike. Poleg časovnega pribitka je možna kazen tudi prepoved udeležbe na kvalifikacijah, na naslednji dirki ali izključitev iz prvenstva. Med hujše prekrške se štejejo tudi ponavljajoči se incidenti.

12 Spremembe pravil

Organizator si pridržuje pravico do sprememb pravilnika med sezono. O spremembah mora udeležence obvestiti z biltenom na uradni oglasni deski. Spremembe stopijo v veljavo po najmanj treh dneh od objave biltena.